



## A PROPOS

22 ans, dynamique et polyvalent en poursuite d'étude dans le domaine du Game/Level Design. Éducation pluridisciplinaire, 2 ans d'expérience en tant que conseiller vendeur, acquis en marketing et en animation commerciale.

## EXPERIENCES PROFESIONNELLES

### ● Chargé de Publication

GAMEWAVE (2014 - 2017) à domicile

Développement d'un réseau de partenaires et rédaction de contenus : articles ; tests ; chroniques.

### ● Conseiller de Vente

Claude WITT (Juillet 2014 à Juillet 2016) à Riquewhir

Accompagnement et conseil des clients en magasin.  
Marchandisage des rayons, gestion des stocks.



[montzimir.com](http://montzimir.com)



07 70 62 82 39



[/in/amontzimir](https://in.linkedin.com/in/amontzimir)

## INTERETS



Animaux



Botanique



Culture



Informatique



Science

## LANGUES

Français, Anglais

## FORMATIONS

### ● BTEC 5, HND Game Design

The Open Design School (2016 - 2018) Par correspondance

Acquisition des compétences nécessaires aux métiers du jeu vidéo (Level, Sound, narrative et Game Design, Level Building, Scripting, Économie).

### ● PREPA en Arts Appliqués (MANAA)

EEGP (2016 - 2017) à Angers

Connaître et savoir utiliser les différents supports et media artistiques, base d'architecture, infographie, photographie.

### ● CAP Employé de Vente Spécialisé

CFA Marcel Rudloff (2014 à 2016) à Colmar

Formation théorique sur les métiers de la vente, en alternance en milieu touristique (Alsace). Major de promo.

